|  |
| --- |
| Documentation Utilisateur  De l’application JAVA pour la gestion des classes |

|  |
| --- |
| Par Amine NAKHIL, Loïc GUO et Quentin LIGNANI |



1. Connexion
2. Page D’accueil
3. Page « Evénements »
4. Page « Offres d’emplois »
5. Profil

1.Connexion



**Dès le lancement du programme, on accède à une page de Connexion pour entrer nos identifiants, le programme va également évaluer notre niveau d’évaluation en vue de nous rediriger de manière appropriée.**

2.Page D’accueil

2.1 Vue Administrateur



**Après la Connexion et l’éventuel constat d’une habilitation administrateur, l’utilisateur tombe sur cette page. L’administrateur voit s’afficher la liste des noms des élèves. S’il clique sur le nom d’un élève en particulier, il s’affiche les nom et prénom de l’élève en gros. En plus, cela permet de sélectionner un élève pour lui assigner une absence sur le bouton en haut à droite.**

2.2 Vue Utilisateur



**Si l’utilisateur qui se connecte n’est pas habilité administrateur, il tombe sur cette page. Une salutation lui est adressé en haut et à gauche y figure la liste des classes du professeur. Au centre, c’est l’emploi du temps hebdomadaire du professeur qui précise les créneaux pendant lesquels il exerce et avec laquelle de ses classes. En bas à gauche, figure un bouton pour que le professeur modifie les informations de son profil.**

4.Modifier ses informations



**Quand sur sa page d’accueil, le professeur clique sur le bouton en bas à gauche « Modifier son profil », il tombe sur la page ci-dessus. Il y a quatre formulaires pour renseigner les informations de son profil que l’on peut modifier à savoir le Nom, le Prénom, L’adresse électronique et la matière. Puis un formulaire pour la validation qui sers à applique ces changements. Les informations d’origines sont pré-renseignées dans les formulaires. Une fois le profil modifié, il s’affiche en vert « Modifications enregistrées ». Si un formulaire est NUL, il s’affiche en rouge « Veuillez renseigner tous les champs ».**

5.Page Manager\_User.php



**Cette page étant un Manager dans le cadre de la programmation orientée objet, on importe le model en indiquant l’emplacement du fichier. Comme l’on a à utiliser Php Mailer, on appelle ses extensions.**